



Bierley

MonoMouse RM-USB™

ColorMouse RM-USB™

Kamerové lupy Bierley MonoMouse-USB™ a ColorMouse-USB™ jsou účinnými pomocníky při zvětšování předloh. Před instalací si prosím podrobně přečtěte tento návod a seznámte se se všemi vlastnostmi a funkcemi přístroje.

Režim čtení v negativu (bílý text na černém pozadí) přepnete do fotorežimu stiskem malého kulatého tlačítka na zadní straně přístroje (nedaleko přívodního kabelu). Dalším stiskem tlačítka přepnete do režimu čtení v pozitivu (černé písmo na bílém pozadí) a dalším stiskem se vrátíte do negativu. Režimy pozitiv a negativ mají zvýšený kontrast, fotorežim (černobílý s lupou MonoMouse, barevný s lupou ColorMouse) ukazuje plnou škálu odstínů podle originálu a je vhodný pro prohlížení obrázků (fotografií) nebo čtení předloh horší kvality.

Práce s dodávaným programovým vybavením je velmi snadná, klepnutím počítačové myši ovládáte:

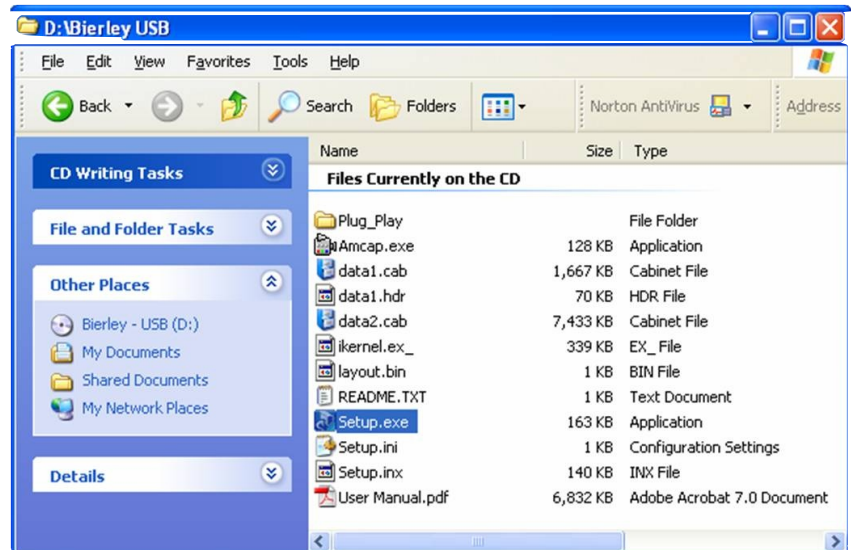
- Jas Nastavuje celkovou úroveň jasu
- Kontrast Černá barva je černější, světlá je bělejší
- Odstín Měníte barevné odstíny obrazu ColorMouse
- Sytost Měníte intenzitu barev
- Ostrost Doostříte hrany textu a čar

Pozn.: Připojíte-li lupu k aplikaci Viewdio, budete mít k dispozici více funkcí. Viewdio není součástí dodávky, můžete je však zakoupit zvlášť.

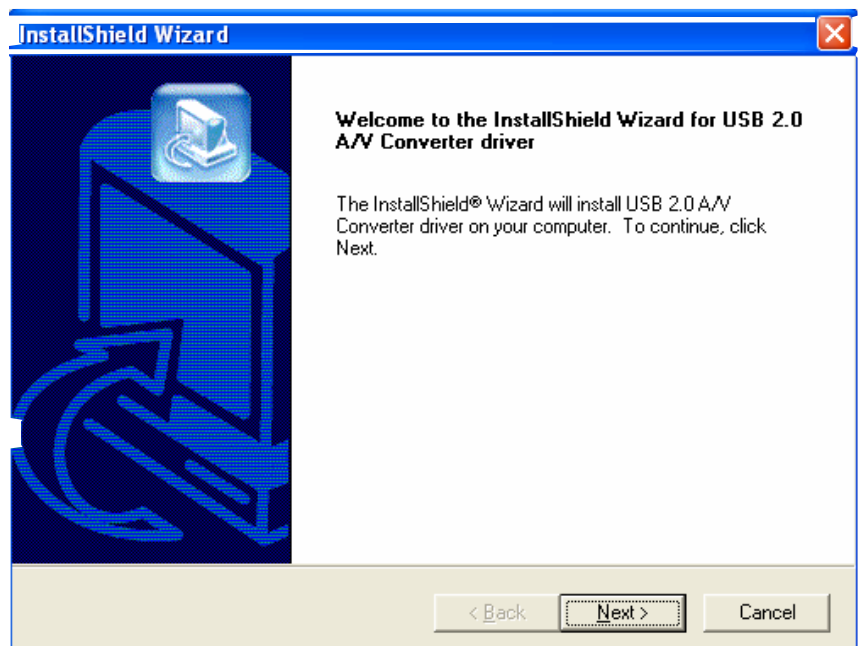
Softwarová instalace

Vložte instalační CD do počítače a spusťte program setup.exe ze složky \Bierley USB na tomto CD.

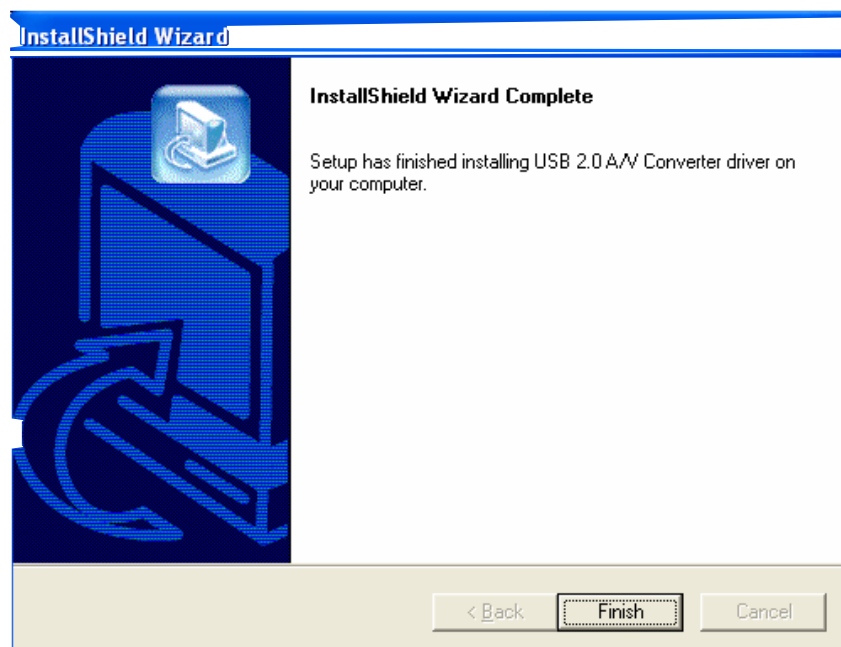
Spustíte Setup.exe



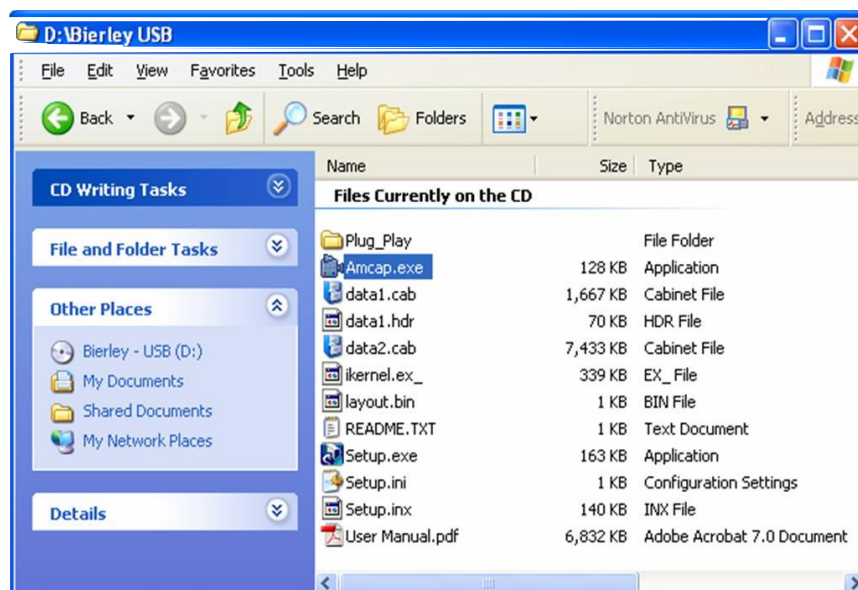
Odklepnete Dále



Odklepnete Dokončit



Jak instalujete program Microsoft Amcap



Do počítače jenom zkopírujete program Amcap.exe ze složky \Bierley USB na instalačním CD.

Softwarová instalace je hotova

Hardwarová instalace

Připojte lupu MonoMouse-USB nebo ColorMouse-USB do počítače do portu **USB 2.0**



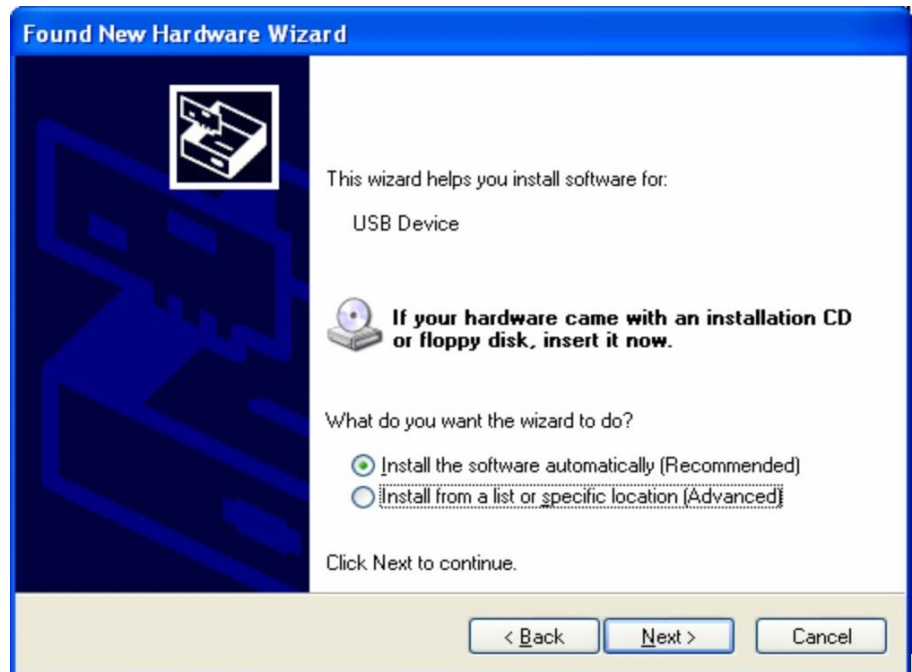
Automaticky se spustí pomocník s instalací.

Zvolte položku
„No, not this time“



Odklepněte Next (dále)

Zvolte položku
„Install the software
automatically“



Odklepněte Next (dále)



Odklepněte Finish
(dokončit)

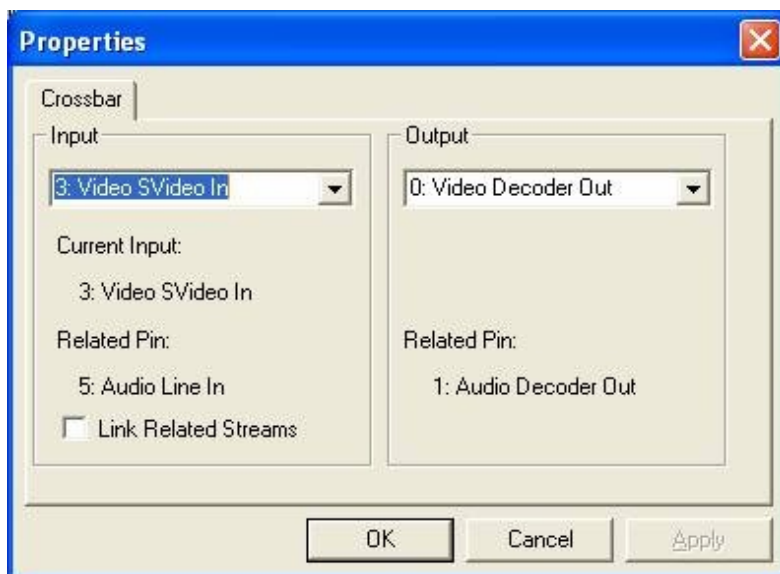
Hardwarová instalace je hotova

Když poprvé zapnete lupu MonoMouse-USB, ColorMouse-USB

Napoprvé prověřte prosím následující tři věci.

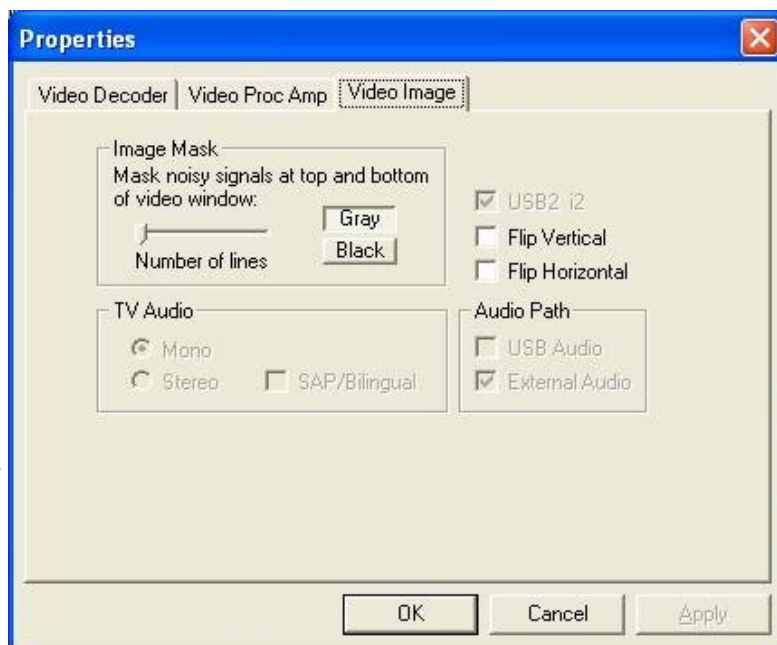
Nejprve spusťte program Amcap, odklepněte Options a ujistěte se, že položka Preview je zaškrtnutá.

Potom znovu odklepněte Options a pak Video Crossbar a ujistěte se, že položka Input je nastavena na: Video SVideo In



A potřetí znovu odklepněte Options, pak Video Capture Filter a v okně Properties vyberte kartu Video Image.

Ujistěte se, že položka Image Mask je nastavena na Gray a že posuvník stojí zcela vlevo.



Pozor: Ve volitelné aplikaci Viewdio musíte provést analogická nastavení – postupujte prosím podle návodu k aplikaci !

Jak s lupou MonoMouse-USB nebo ColorMouse-USB pracujete

Položte lupu na rovnou plochu, např. na knihu, kterou chcete číst.

Potom připojte lupu do volného konektoru USB 2.0 v počítači. Rozsvítí se osvětlení lupy (když lupu mírně nadzvednete, světlo vidíte).

Spusťte příslušné programové vybavení (program Amcap nebo lépe aplikaci Viewdio, pokud jste ji zakoupili), po chvíli vidíte na počítačové obrazovce obraz z lupy.

Pohybujte lupou po textu předlohy takovou rychlostí, abyste zvětšený text na monitoru pohodlně četli. Na konci přečteného řádku se lupou vraťte po přečteném řádku na jeho začátek, posuňte lupu na začátek řádku následujícího a pokračujte ve čtení. Pozor: Při čtení sledujte text na monitoru, nikoli lupu !

Když chcete se čtením skončit, ukončete program a odpojte lupu od počítače.

Údržba: Povrch lupy občas otřete měkkou, jemně navlhčenou utěrkou. Nepoužívejte žádné chemické čisticí prostředky či roztoky ani hrubé materiály.

Kabel lupy ved'te tak, aby po něm nikdo nešlapal a aby nikdo lupu neshodil.

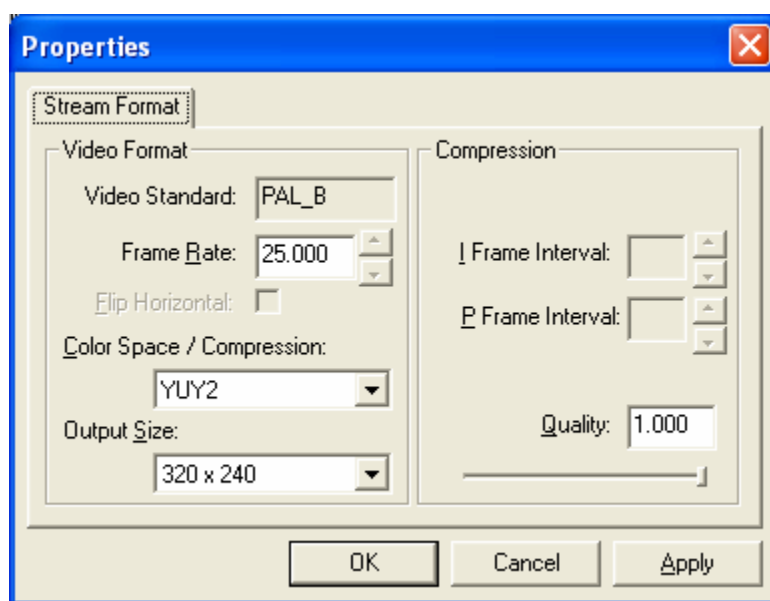
Může se stát, že obraz je v rozích obrazovky o něco tmavší než jinde. Toto není závada, je to zcela normální jev.

Rady

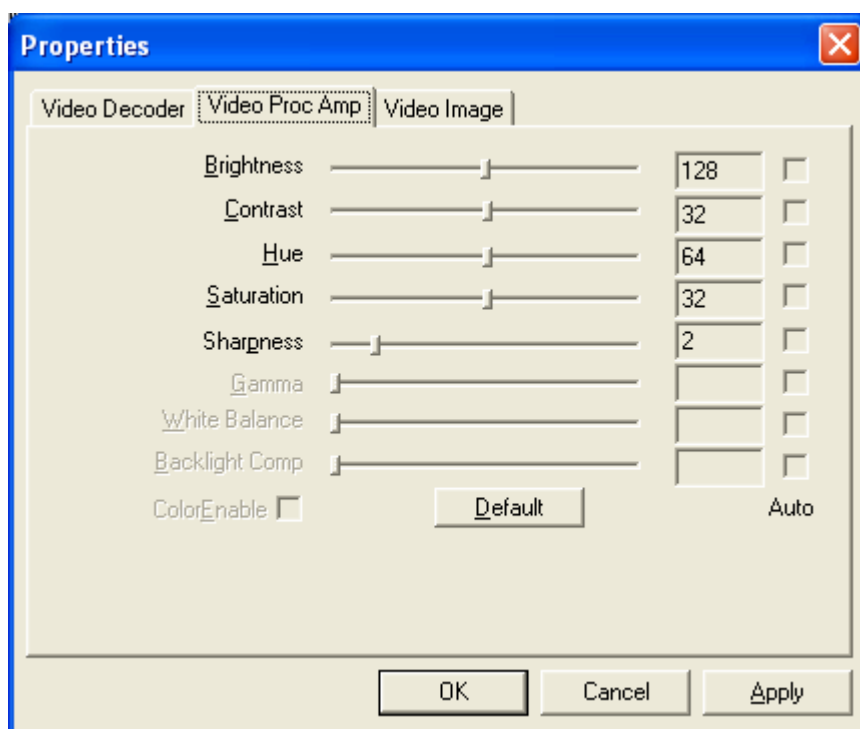
Rychlost, kterou se obraz z lupy může promítat na počítačové obrazovce závisí na dostupné paměti počítače a video paměti.

Pro rychlejší a plynulejší čtení raději použijte menší okno než velké okno nebo celou obrazovku.

Video okno zmenšíte po klepnutí v okně táhnutím jeho hrany nebo v programu Amcap po volbě Options, Video Capture Pin nastavíte v Properties položku Output Size např. na 320x240 a potvrdíte odklepnutím Apply a pak OK.



Jak, kontrast, odstín a sytost nebo ostrost upravíte v programu Amcap po volbě Options, Video Capture Filter a v Properties vyberete kartu Video Proc Amp.



Provedené úpravy potvrdíte odklepnutím Apply a pak OK.

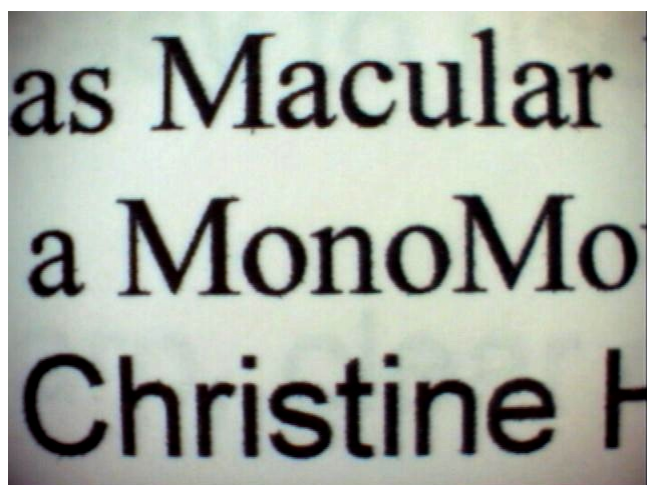
Pokud černobílý text čtete lupou ColorMouse, zkuste snížit sytost (saturation) a zvýšit kontrast (contrast) a ostrost (sharpness). Text pak může být zřetelnější a čtení pohodlnější.

Tlačítkem Default se kdykoli vrátíte k původnímu továrnímu nastavení.

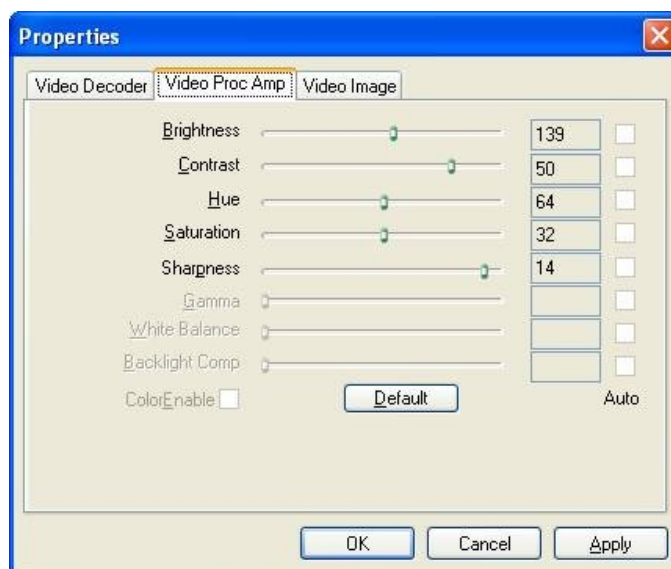
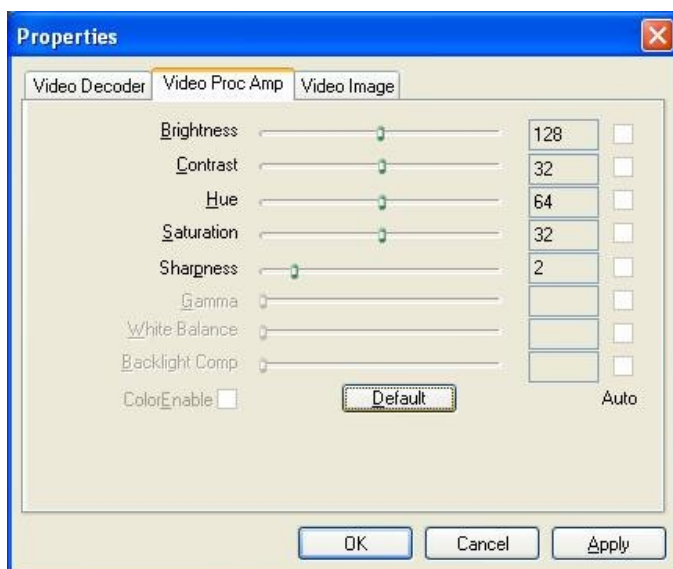
Jas a kontrast

Lupy MonoMouse-USB a ColorMouse-USB jsou vybavené automatickým nastavováním jasu. Při méně kvalitní předloze však můžete kvalitu obrazu zlepšit zvýšením nebo snížením jasu (brightness) či kontrastu (contrast).

Automatika



Zvýšený kontrast a ostrost

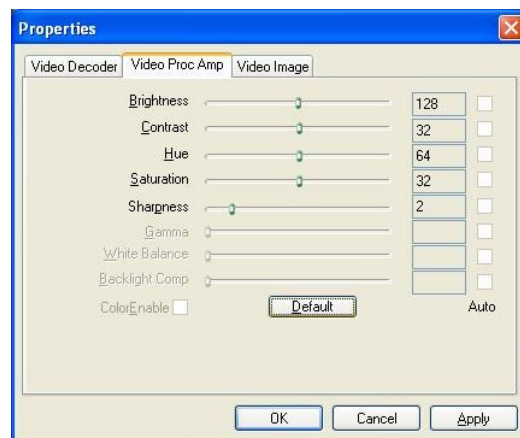


Tlačítkem Default se kdykoli vrátíte k původnímu továrnímu nastavení.

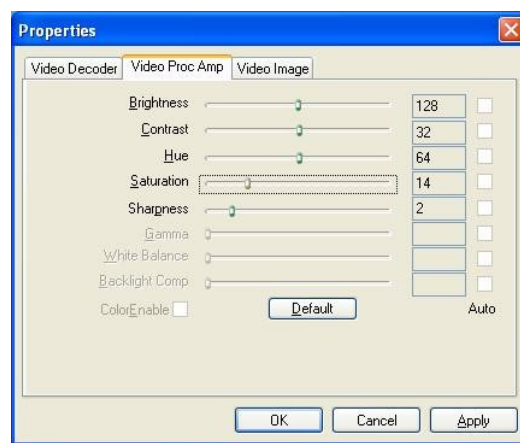
Sytost

Lupa ColorMouse-USB má automatické nastavování barevných korekcí. V některých případech však získáte lepší výsledek, jestliže úroveň nastavíte ručně.

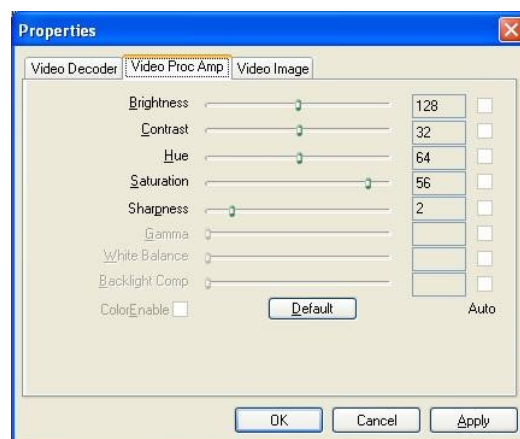
Automatika



Snížená
sytost



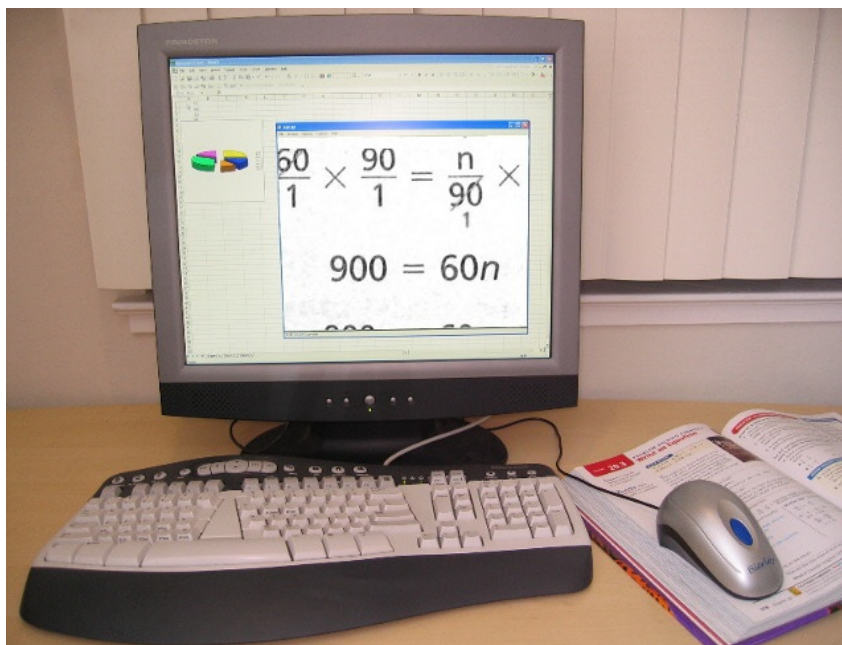
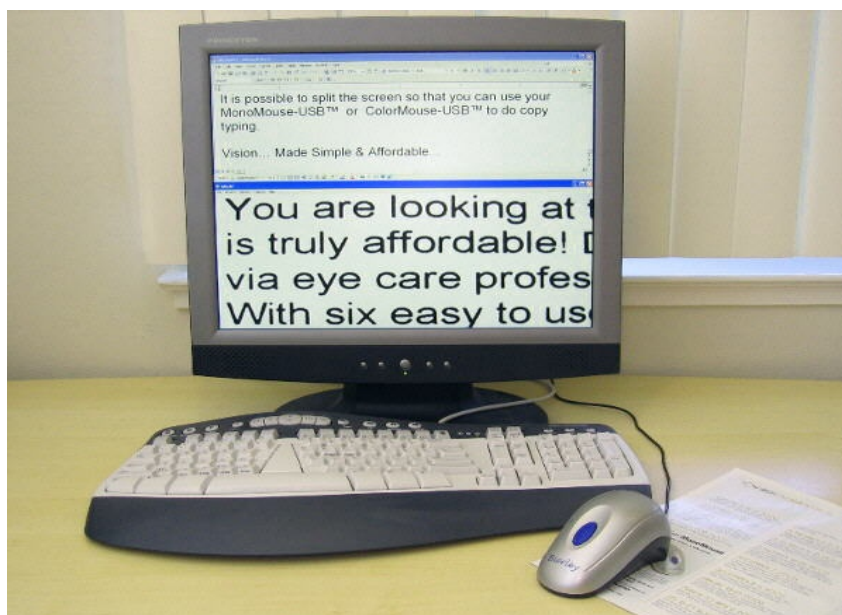
Zvýšená
sytost



Tlačítkem Default se kdykoli vrátíte k původnímu továrnímu nastavení.

A nezapomínejte na dělenou obrazovku

Video okno, v němž pozorujete obraz z lupy, můžete umístit kdekoli na obrazovce a upravit jeho rozměry. Prostě jen táhnete oknem za jeho titulní pruh nebo táhnutím za hranu změníte velikost okna.



Prohlášení o shodě

Tento výrobek vyhovuje bezpečnostním a EMC požadavkům dle předpisů:

EN 55013: 2001

EN 61000-3-2: 2000

EN 61000-3-3: 1995 + A1:2001

EN 55020: 2002 (IEC 61000-4-2: 2001; IEC 61000-4-3: 2002
IEC 61000-4-4: 2001; IEC 61000-4-6: 2001)



Toto zařízení je nositelem značky shody CE.

Dovozce Spektra v.d.n., Zátěšská 915, 143 00 Praha 4, IČO 00144860 **prohlašuje na svou výlučnou odpovědnost, že výrobek “MonoMouse RM-USB, ColorMouse RM-USB”** výrobce Bierley Associates, Inc., 835 Blossom Hill Road, Suite 210, San Jose, CA 95123, USA zařazený pod ČKHS 8528.21.14 “zvětšovače TV obrazu pro slepé a částečně vidící” pracující na principu kamerové zvětšovací televizní lupy a určený jako kompenzační pomůcka - čtecí zařízení pro zrakově postižené, **splňuje bezpečnostní a EMC předpisy EU a je nositelem značky shody CE a splňuje základní požadavky** podle nařízení vlády č. 168/97 Sb. a nařízení vlády č. 169/97 Sb. konkretizované

ČSN EN 55013: 2001, EN 61000-3-2: 2000, EN 61000-3-3: 1995 + A1:2001, EN 55020: 2002

a je za podmínek výše určeného použití bezpečný. Výrobce Bierley Assoc. Inc. přijal opatření, kterými zabezpečuje shodu všech výrobků uváděných na trh s technickou dokumentací a se základními požadavky.

Obchodní značky

Bierley, MonoMouse-USB, ColorMouse-USB jsou registrované obchodní značky Bierley Associates, Inc.

Microsoft a Amcap jsou registrované obchodní značky Microsoft Corporation

Druhé vydání: duben 2006

Kontakt

Bierley Associates, Inc.
19500 Graystone Lane
San Jose, CA 95120
USA
Tel : 1 800 985-0535
www.bierley.com

Bierley.com Ltd
Crossing Cottage
Wyfordby, LE14 4RY
UK
Tel : (44) 01664 474056
sales@bierley.com

Autorizovaný distributor pro Českou republiku Spektra v.d.n.

Zátišská 915/1
143 00 Praha 4 – Modřany
Tel.: 241774675, 241763416
www.spektra.eu

Dovozce tohoto přístroje Spektra v.d.n. plní povinnost zpětného odběru, zpracování, využití a odstranění elektrozařízení a elektroodpadu členstvím v REMA systému s osvědčením č. 0508130212 (www.remasystem.cz).

Výrobní číslo přístroje:

