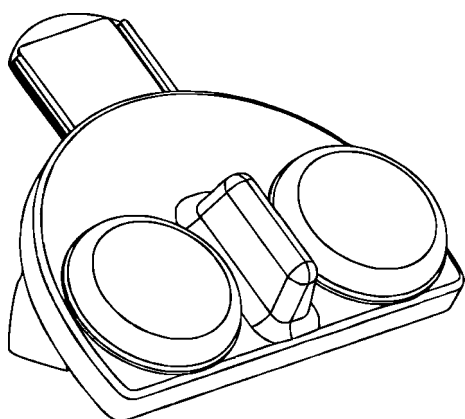
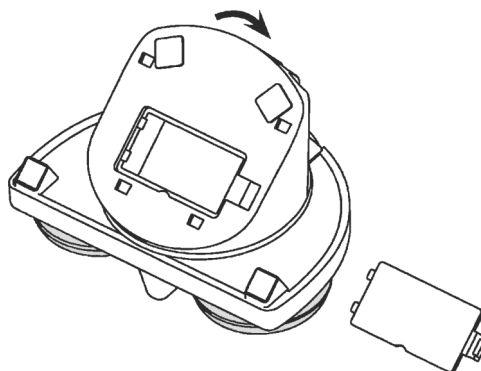


Komunikátor iTalk2



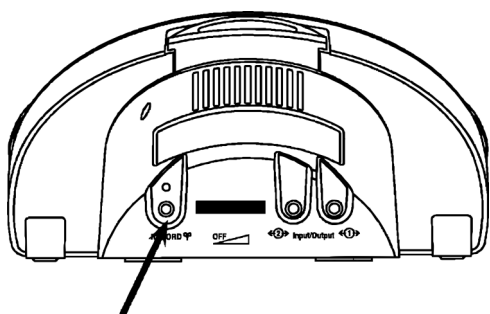
www.ablenetinc.com

1. Jak vložíte baterii a přístroj zapnete



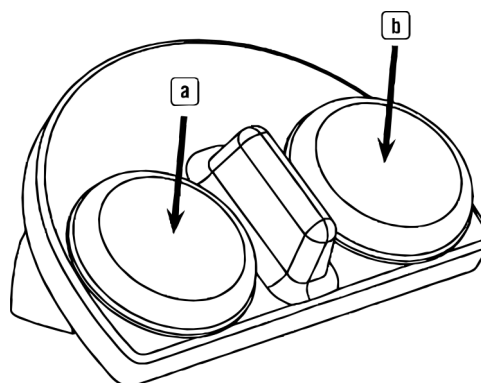
Použijete jednu 9 V baterii. Na spodu přístroje jsou dvířka bateriového prostoru se západkou vpravo: stlačte západku směrem ke dvířkám a zvedněte. Otočením knoflíku hlasitosti ON/OFF přístroj zapnete (viz šipku na obrázku).

2. Nahrávací režim



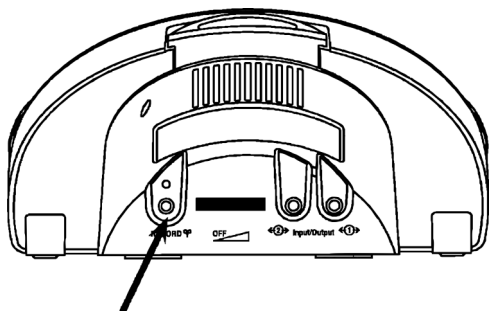
Stisknete a podržíte tlačítko RECORD, dokud indikátor záznamu nezačne svítit - pak tlačítko uvolněte.

3. Jak nahrajete zprávu



- a) Stisknete a podržíte jedno ze 2 tlačítek na horní straně, po zapínutí začnete mluvit. Uvolněte, když jste hotovi.
- b) Zopakujte pro druhé tlačítko. Indikace záznamu během záznamu bliká.

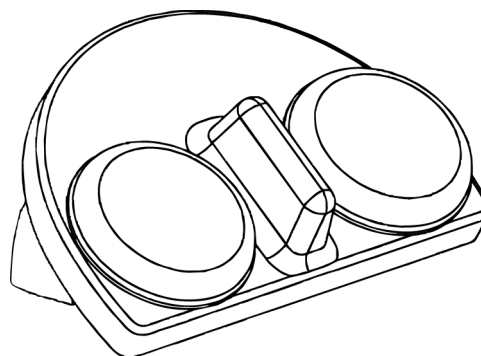
4. Konec nahrávacího režimu



Stiskem a uvolněním tlačítka RECORD nahrávací režim ukončíte.

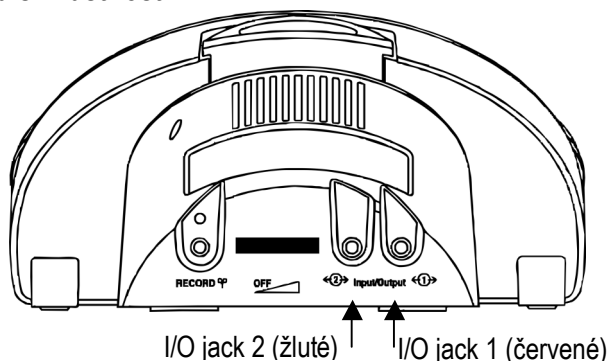
POZN.: Celková délka nahraných zpráv je do 2 minut. Když zbývá posledních 10 sec, indikátor záznamu změní barvu na žlutou.

5. Jak přehrajete zprávu



Komunikátor je naprogramován a připraven k použití. Stiskem jednoho nebo druhého tlačítka přehrajete zprávu.

Další vlastnosti



Ovládání hraček nebo dalších přístrojů

Pomocí konektoru pro vstup/výstup (Input/Output) lze ovládat hračky nebo přístroje, které jsou pro ovládání externími tlačítky uzpůsobené.

1. Příslušnou hračku nebo přístroj připojte k jednomu nebo oběma konektorům (typu "jack") "Input/Output".

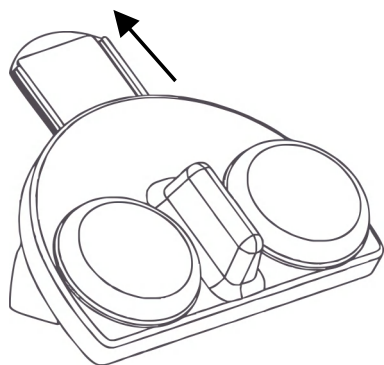
2. Nahrajte zprávu do odpovídajícího tlačítka (tlačítek).
 - POZN: Červeným tlačítkem aktivujete jack 1, žlutým jack 2
 3. Stiskem tlačítka přehrajete zprávu a aktivujete připojenou hračku nebo zařízení po dobu zprávy.
- POZN.: K ovládní elektrického zařízení potřebujete PowerLink® 3. Více informací o tom najdete na www.ablenetinc.com.

Jak přehrajete zprávu externím spínačem

Implicitně jsou konektory pro vstup/výstup komunikátoru iTalk2 nastavené, jak popsáno výše. Jak ke komunikátoru připojíte externí spínač:

1. Vypněte komunikátor.
 2. Připojte spínač(e) s konektorem jack 1/8" (3.5mm) do jednoho nebo obou konektorů na komunikátoru.
 3. Podržte stisknutý externí spínač(e) a zapněte iTalk2.
- Ovládání hraček nebo dalších přístrojů není s připojenými externími spínači možné. Implicitní nastavení obnovíte, když komunikátor vypnete a znovu zapnete.

Označení tlačítek obrázkem nebo symbolem

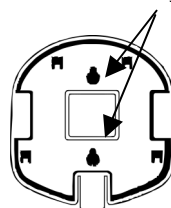


Obě tlačítka jsou vybavena odnímatelnými plastovými krytkami, pod které lze bezpečně umístit obrázek nebo symbol pro dotyčné tlačítko.

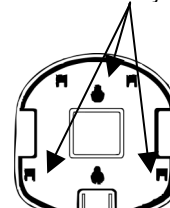
Na vrchu přístroje je navíc vysouvací držák, kam lze obrázky o rozměru 2,5 x 2,5 cm ukládat.

Doplňkové vybavení: montážní deska

Obr. A: 2 šrouby



Obr. B: 3 šrouby

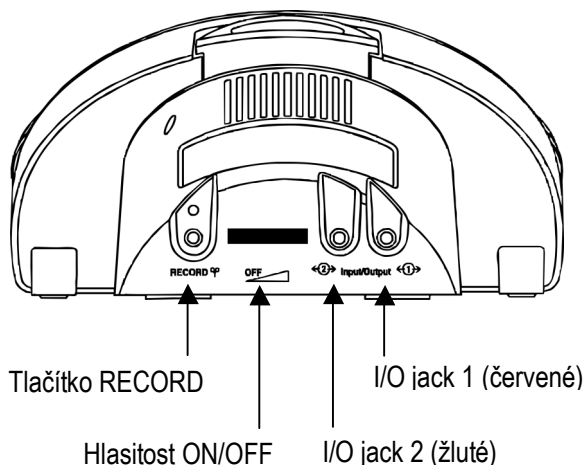


Montážní deska iTalk2

Zarovnejte 4 výčnělky montážní desky se 4 otvory v základně komunikátoru a desku přitlačením zacvakněte. Uvolníte ji stlačením západky na desce a vysunutím směrem dozadu.

Při odnímatelné montáži přišroubujte desku dvěma šrouby podle obr. A. Při pevné montáži desku přišroubujte třemi šrouby podle obr. B.

Popis přístroje



Pohled zespodu

Pohled shora

